



## Protokollbogen der Verhaltensbeurteilung (Wesenstest) für Retriever

Seite 3|3

Richter/in: Birgit Muhr Prüfungsort: Oppenau Datum: 02.04.2023 Start-Nr.: 4  
 Name Eigentümer/in: Dr. Timo Zwick  
 Name des Hundes: Roseway's Golden I am Julie  
(Name laut Ahnentafel wird erst nach Beendigung der Beurteilung eingesetzt)

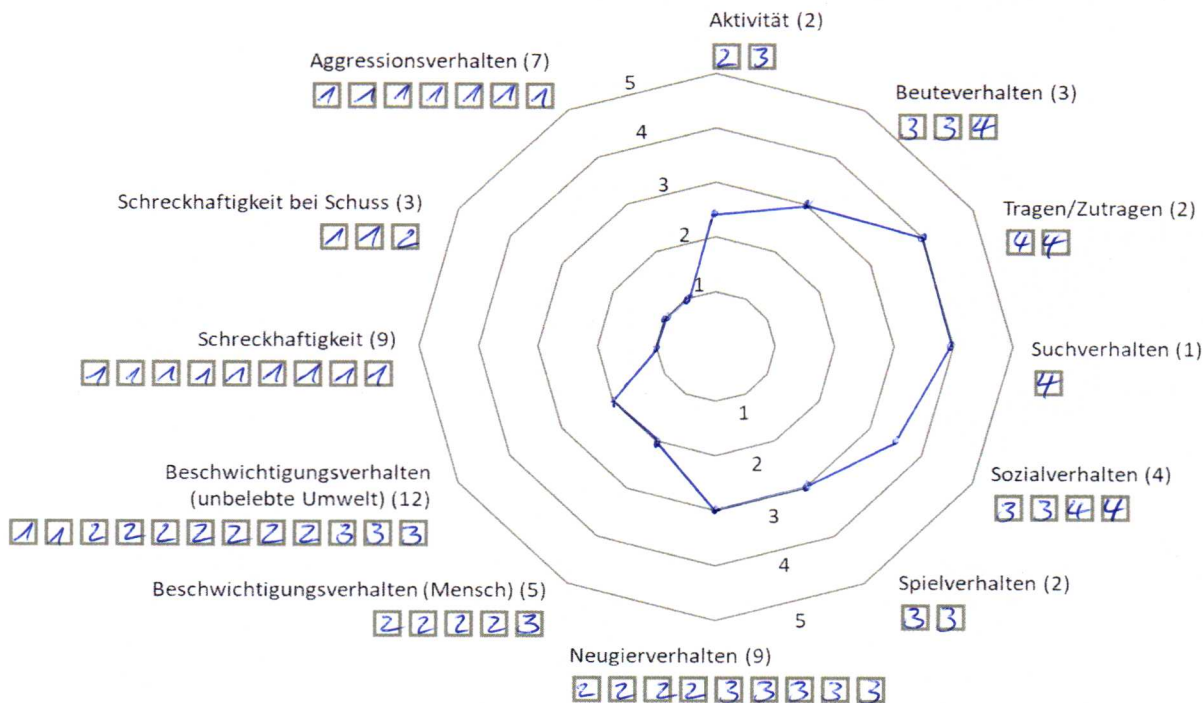
### Das Auftreten folgender Codes führt zum Nichtbestehen für alle Retrieverrassen:

- Code 5: 1maliges Auftreten in den Bereichen: Aggressionsverhalten oder Schuss scheue (Schreckhaftigkeit beim Schuss) oder Schreckhaftigkeit oder Beschwichtigungsverhalten Mensch oder Beschwichtigungsverhalten unbelebte Umwelt (Ix5)
- Code 4: 2maliges Auftreten im Bereich Aggressionsverhalten (IIx4)
- Code 4: 3maliges Auftreten in den Bereichen Beschwichtigungsverhalten gegenüber Menschen oder 3maliges Auftreten im Bereich Beschwichtigungsverhalten gegenüber der unbelebten Umwelt oder 3maliges Auftreten im Bereich Schreckhaftigkeit (außer Schuss) (IIIx4)
- Code 3: 3maliges Auftreten im Bereich Aggressionsverhalten (IIIx3)

### Zusammenfassende kurze Beschreibung des Hundes und der Motivation:

*Die 21 M. alte GIH zeigt heute im gesamten Test auf unterschiedliche Situationen stärkere Ausprägungen von Beschwichtigungsverhalten. Sie spielt gerne mit ihren Menschen und braucht an der einen und anderen Stelle deren Unterstützung um ihre Umwelt zu meistern.*

### Netzdiagramm (Median der in den Verhaltensweisen vergebenen Codes)



bestanden  nicht bestanden  Grund (WT-Ordnung VII, 4 oder 5)  
 zurückgestellt  Grund (WT-Ordnung IV, 6)

Oppenau, 2.4.23  
 Ort Datum

B. Muhr  
 Unterschrift des Richters/der RichterIn

5. Spiel mit Vorführer

- a) ohne Gegenstand
- b) mit Gegenstand
- c) Werfen eines Gegenstandes

	5. Spiel mit Vorführer			
	a) ohne	b) mit	c) Werfen1	c) Werfen2
Spielverhalten	1 2 <b>3</b> 4 5	1 2 <b>3</b> 4 5		
Beuteverhalten		1 2 <b>3</b> 4 5	1 2 <b>3</b> 4 5	1 2 3 <b>4</b> 5
Tragen/Zutragen			1 2 3 <b>4</b> 5	1 2 3 <b>4</b> 5
Suchverhalten				1 2 3 <b>4</b> 5
Beschwichtigungsverhalten	1 <b>2</b> 3 4 5			
Aggressionsverhalten	<b>1</b> 2 3 4 5	<b>1</b> 2 3 4 5		

**Spielverhalten - Code für Test 5a, 5b**

- 1 Spielt nicht
- 2 Spielt kurz (< 5 Sekunden)
- 3 Spielt längere Zeit mit erkennbarem Bewegungsluxus
- 4 Spielt längere Zeit mit deutlich erkennbarem Bewegungsluxus und hoher Intensität
- 5 Spielt ausgesprochen körperbetont

**Beuteverhalten - Code für Test 5b, 5c**

- 1 Läuft der Beute nicht oder nur einige Schritte hinterher
- 2 Läuft der Beute hinterher, stoppt vor Erreichen der Beute ab
- 3 Läuft der Beute hinterher, nimmt die Beute kurzfristig auf
- 4 Läuft der Beute schnell hinterher, nimmt gezielt auf und behält die Beute
- 5 Läuft der Beute schnell mit hoher Intensität hinterher, nimmt gezielt auf und behält die Beute

**Tragen/Zutragen - Code für Test 5c**

- 1 Kein Tragen des Objektes
- 2 Kurzes Tragen des Objektes, kein Zutragen
- 3 Längeres Tragen, kein Zutragen
- 4 Langsames Zutragen
- 5 Zügiges Zutragen

**Suchverhalten - Code für Test 5c**

- 1 Sucht nicht
- 2 Sucht kurz
- 3 Sucht, nimmt dabei immer wieder Sichtkontakt zum Hundeführer auf und/oder lässt sich durch Umweltreize immer wieder kurz ablenken
- 4 Sucht konstant, wenig ablenkbar, keine hohe Körperspannung
- 5 Sucht konstant, nicht ablenkbar, hohe Geschwindigkeit und/oder hohe Intensität (hohe Körperspannung und/oder hohe Aktivität der Rute)

**Beschwichtigungsverhalten - Code für Test 5a, 6, 7**

- 1 Keine Signale der Beschwichtigung
- 2 Leichte Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, kein Meiden des/der Menschen
- 3 Stärkere Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, Meiden des/der Menschen oder des Objektes oder weicht zurück und nähert sich vorsichtig an, erholt sich von alleine
- 4 Keine Annäherung, benötigt für Bewältigung des Reizes deutliche Hilfe des Hundeführers
- 5 Erstarrt, presst sich auf Boden oder flüchtet, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück, auch deutliche Hilfen führen nicht zur Erfüllung des Codes 4

**Aggressionsverhalten - Code für Test 5a, 5b**

- 1 keine Signale des Aggressionsverhalten
- 2 Optisches Drohverhalten und/oder akustisches Drohverhalten mit Rückzugstendenzen
- 3 Wie 2 ohne Rückzugstendenzen
- 4 Wie 3 mit Intentionsbewegung in Richtung Gegner in Richtung Gegner
- 5 Beißbewegungen mit unvollständiger oder vollständiger Annäherung

6. Parcours

	6. Parcours: haptisch, akustisch, optisch								
	H1	A1	O1	H2	A2	O2	H3	A3	O3
Schreckhaftigkeit	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Beschwichtigungsverhalten	3	2	2	1	2	3	2	2	2
Neugierverhalten	3	3	2	3	2	3	3	2	2
Aktivität			1		3		4		5

**Schreckhaftigkeit (auch bei Schuss) - Code für Test 6, 7**

- 1 Neutral/neugierig/kurz aufmerksam/sucht
- 2 Geringe Ausprägung einer Schreckreaktion (z. B. wegspringen, zusammenzucken, ausweichen), erholt sich sofort wieder
- 3 Deutliche Ausprägung einer Schreckreaktion, erholt sich von allein
- 4 Wie 3, braucht zum Erholen deutliche Hilfe des Hundeführers
- 5 Hund flieht, stellt dabei eine größere Distanz her, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück oder Hund erstarrt, auch deutliche Hilfen des Hundeführers führen nicht zur Erfüllung von Code 4

**Neugierverhalten - Code für Test 6**

- 1 Hund zeigt kein Interesse an Menschen und Umwelt
- 2 Hund zeigt kurz Interesse, verweilt nicht
- 3 Hund zeigt Interesse, verweilt kurz
- 4 Wie 3, verweilt ca. 3 Sekunden
- 5 Hund zeigt ein intensives Inspizieren des Objektes und verbringt damit deutlich über 5 Sek.

**Aktivität - Code für Test 6**

- 1 Geht im langsamen Tempo nah beim Hundeführer
- 2 Geht langsam, löst sich hin und wieder vom Hundeführer
- 3 Trabt viel, löst sich vom Hundeführer auf kurze Distanz (ca. 20 Meter)
- 4 Tempowechsel inklusive Galopp, Distanz über 20 Meter
- 5 Überwiegend Galopp in großen Teilen des Geländes und/oder hohe Bewegungsintensität in der Nähe des Hundeführers

7. Schuss

	7. Schuss									
	1. (ca. 100 m)			2. (ca. 50 m)			3. (ca. 20 m)			
Schreckhaftigkeit	<b>1</b>	2	3	4	5	<b>1</b>	2	3	4	5
Beschwichtigungsverhalten	<b>1</b>	2	3	4	5	1	<b>2</b>	3	4	5

Bemerkungen:

---



---



---



---



---



---



---



---